

Abstrak : Salah satu materi penting yang terdapat pada mata pelajaran IPA untuk siswa Sekolah Dasar (SD) kelas V adalah pencernaan pada manusia. Pada saat menyampaikan materi ini guru sering kali mengalami kesulitan. Hal ini dikarenakan guru harus menjelaskan setiap organ pada pencernaan manusia secara mendetail yang dimulai dari mulut sampai dengan usus besar sedangkan media yang digunakan adalah hanya buku/text book. Bagi siswa sendiri merasa bahwa penjelasan yang disampaikan oleh guru terkadang kurang jelas dan membingungkan karena guru hanya menunjuk di buku tentang organ-organ pencernaan manusia. Untuk menanggulangi masalah tersebut maka dibuatlah software pembelajaran berbasis animasi 2 dimensi yang dapat membantu guru maupun siswa dalam proses belajar dan mengajar tentang sistem pencernaan pada manusia. Software dikembangkan dengan memperhatikan konten yang benar (sesuai dengan kurikulum yang berlaku) serta desain tampilan yang *user friendly* sehingga guru dan siswa dapat dengan mudah menggunakan software tersebut.